

***Cortona3D RapidAuthor 14.0.1*: новая концепция универсальных стилей для 2D-редактора, поддержка реалистичного затенения, новые параметрические объекты и команды для быстрого создания документации**

Компания *Cortona3D* выпускает новую версию *RapidAuthor 14.0.1* – инструмента для создания интерактивной документации для производства и послепродажного обслуживания оборудования. В новой версии реализованы универсальные стили для 2D-редактора, автоматическое создание растровых изображений с реалистичным затенением, новые объекты для демонстрации операций с плоскими кабелями и заглушками, а также новые возможности для создания документации в соответствии со стандартами *S1000D* и *DITA*.

Галерея параметрических объектов *RapidAuthor 14.0.1* пополнилась плоским кабелем, заглушками, болтом, гайкой и рядом других объектов, операции с которыми часто встречаются в инструкциях по сборке, ремонту и обслуживанию техники. Продемонстрировать подключение кабеля или установку заглушек стало значительно проще.

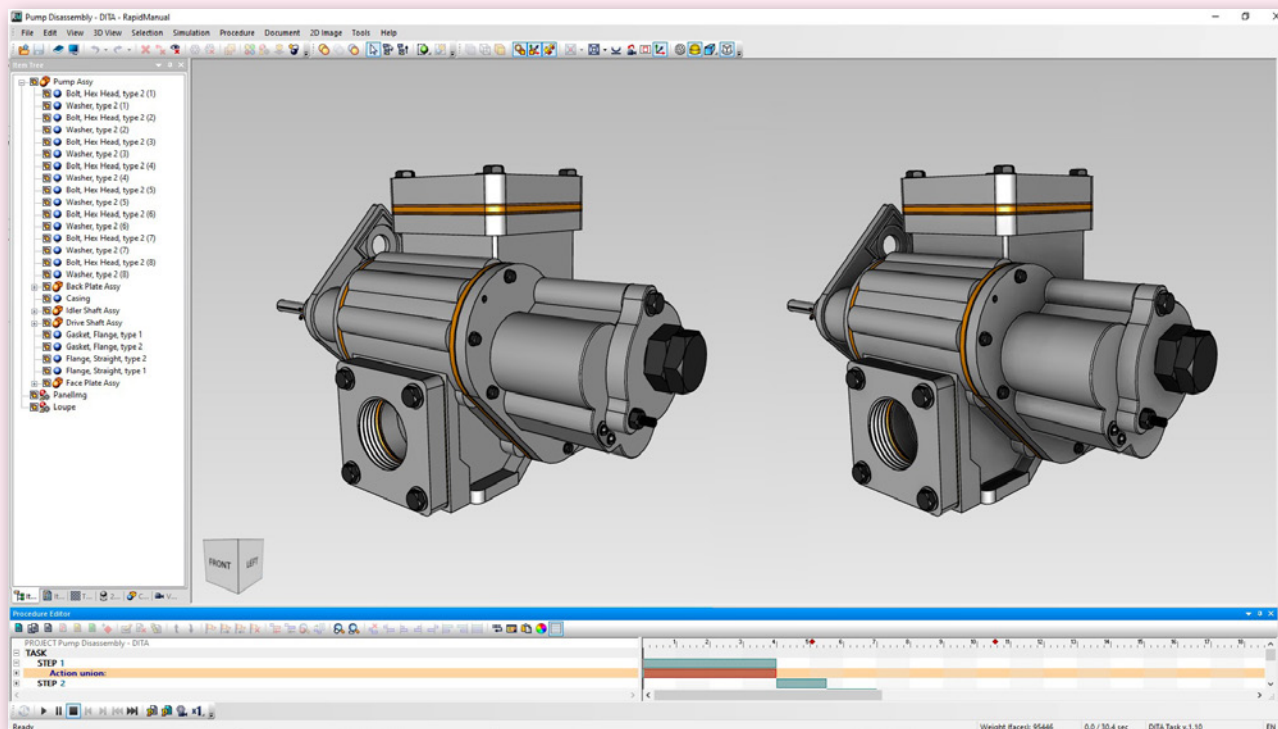
Пользователи, разрабатывающие документацию в соответствии со стандартом *S1000D*, теперь могут проверять модули данных на соответствие требованиям *BREX*, автоматически создавать и

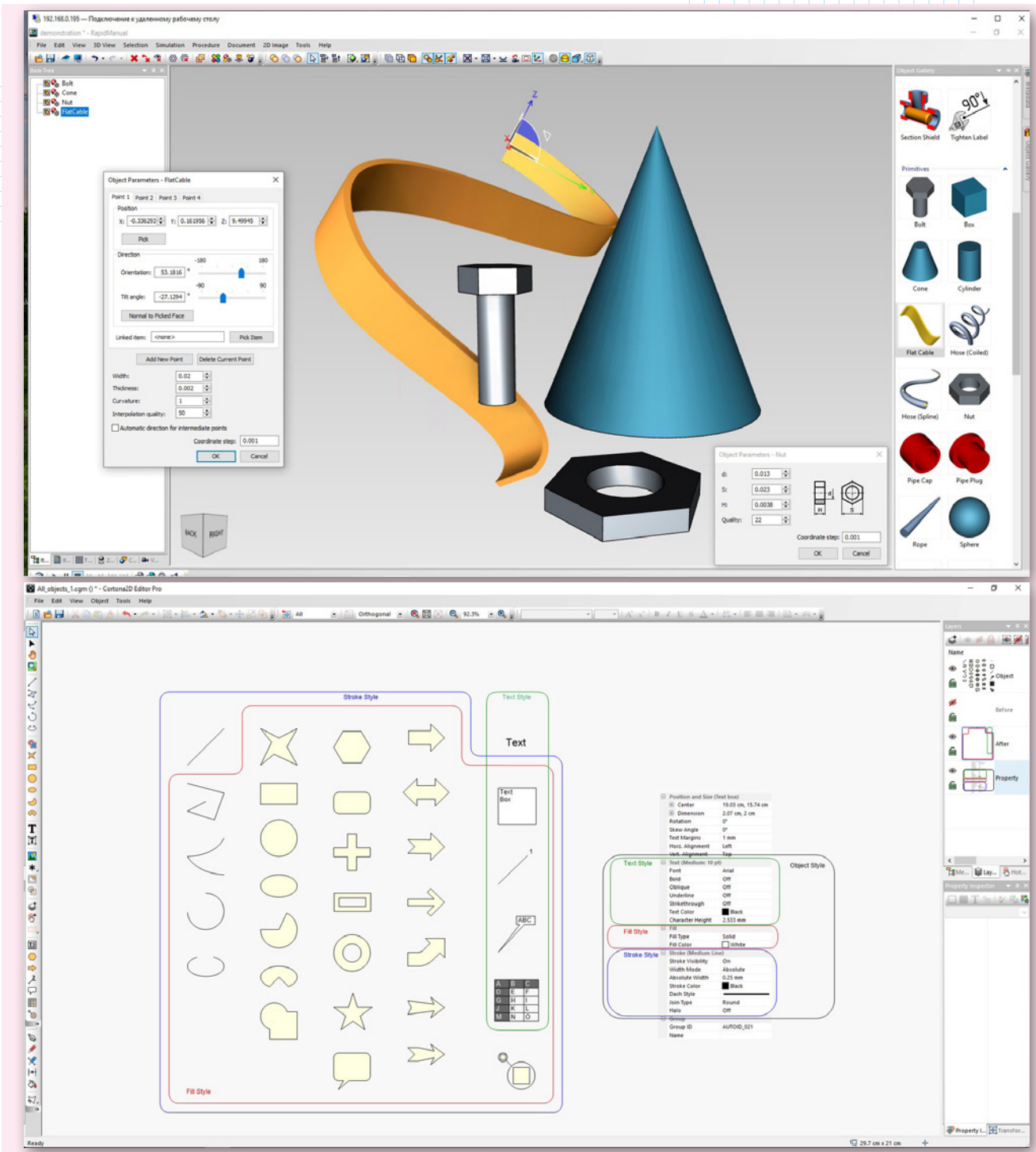
обновлять служебные модули данных и публиковать документы, состоящие из нескольких *S1000D*-модулей, в формате *PDF* (ранее поддерживалась только публикация в *HTML*).

Реализован ряд возможностей для создания документов на основе *DITA Map* при использовании *RapidAuthor* в среде *Teamcenter*. Структура таких документов и входящие в них темы могут редактироваться в *Teamcenter rich client* или в *Active Workspace*.

В редакторе 2D-изображений появился новый мощный инструмент “Перо” для создания кривых Безье. Помимо этого, полностью сменилась концепция работы со стилями, что существенно ускоряет работу иллюстратора. Все стили разделены на четыре группы: стили обводки, заливки, текстов, объектов. Выбранный стиль применяется ко всем выделенным объектам сразу, так что нет необходимости редактировать каждый объект отдельно.

Еще одно важное изменение, касающееся удобства работы со стилями: пользователь может попарно связать стили между собой и затем быстро переключаться между ними – например,





между тонкими и толстыми линиями или пользовательскими настройками цветов.

Благодаря поддержке *DirectX 11* и режима фонового затенения, стало возможным автоматическое создание растровых изображений с реалистичным затенением на основе *3D*-моделей.

RapidAuthor 14.0.1 также предлагает множественные улучшения интерфейса и производительности, реализованные с учетом

пожеланий клиентов, использующих этот инструмент в своей ежедневной работе. Улучшения коснулись администрирования проектов, записи видео, процедуры обновления, операций с *3D*-объектами и импортирования данных.

Более детальная информация о новой версии доступна [на домашней странице](#).

Загрузить версию *14.0.1* можно по [следующей ссылке](#). 