

Совместный образовательный курс VR Concept и МПГУ

В современном мире технологии развиваются стремительно. Одной из самых активно развивающихся является область виртуальной (*Virtual Reality, VR*) и дополненной реальности (*Augmented Reality, AR*). Эта отрасль только набирает обороты, а поэтому требует очень большое количество специалистов. Применение средств виртуальной реальности позволяет значительно упростить доступ к обучающим курсам по различным профессиям и уменьшить затраты, так как обеспечивает непосредственное вовлечение в любой процесс в формате 3D без дополнительных материалов и иных условий, причем эффективность такого обучения выше, чем у лекционных или даже семинарских занятий.

В рамках повышения уровня технического оснащения образовательных учреждений в школы и университеты уже сейчас поставляется VR-оборудование, но педагоги, даже понимая важность использования этой технологии в образовании, не обладают достаточным уровнем квалификации для работы с этим оборудованием.

С помощью средств VR процесс обучения в школе может преобразиться, поскольку их использование открывает доступ к неограниченному ряду возможностей. Например, ученик может воплотить свой проект в реальность в 3D-формате, что создает ситуацию успеха, крайне важную для мотивации и заинтересованности обучаемого. Сам факт применения новейших цифровых технологий положительно влияет на мотивацию, как и проведение онлайн-тестирований в интересном для обучающихся формате, и возможность полного погружения в тематику урока (что сказывается еще и на глубине понимания материала). Помимо того, привлечение VR-технологий развивает *hard skills* и пространственное мышление, влияет на скорость запоминания, позволяет попробовать различный опыт, что в дальнейшем может упростить для подростков процесс профориентации.

Компания VR Concept, осознавая все преимущества реализации идеи использования возможностей виртуальной реальности в сфере образования, запустила в 2021 году, в сотрудничестве с Московским педагогическим государственным университетом (МПГУ), совместный образовательный курс под названием «Практика применения программного обеспечения VR Concept. Внедрение технологий виртуальной реальности в образовательный процесс».

Образовательный курс VR Concept направлен на повышение квалификации педагогов, работающих в таких сферах, как моделирование, конструирование, инженерное дело, архитектура/BIM, инженерный дизайн, нефтегазовая отрасль.

Цель курса – формирование компетенций в области современной цифровой среды, совмещение технологий виртуальной реальности с образовательным процессом. Используя решение, предлагаемое программой VR Concept, обучающиеся получают широкое представление о виртуальной реальности и её возможностях. Преподаватели, освоив необходимый пласт знаний и навыков работы в VR Concept, могут применять средства VR в дистанционном обучении.



Выпускники, закончившие образовательный курс VR Concept, получают удостоверение о повышении квалификации государственного образца.

На сегодняшний день программа VR Concept позволяет загрузить и настроить 3D-модель, созданную самостоятельно либо загруженную с одного из специализированных сайтов, не имея каких-либо навыков программирования.

Образовательный курс VR Concept уже прошли специалисты из Московского государственного строительного университета (МГСУ) и Белгородского государственного технологического университета имени В.Г. Шухова (БГТУ), а сейчас обучаются специалисты Российского университета дружбы народов (РУДН).

«Решение VR Concept является образовательной платформой, позволяющей доступно и безопасно проводить обучение в виртуальной реальности. Цель курса – распространение использования технологий VR в образовательном процессе. Для осуществления этой цели мы даем преподавателям возможность получить новые знания и тем самым повысить свои профессиональные навыки, чтобы использовать их в дальнейшем в процессе обучения студентов и школьников. VR Concept позволяет образовательным учреждениям и предприятиям проводить классы, конференции, частные уроки, презентации и иные виды занятий в безопасной многопользовательской среде», – поясняет **Денис Захаркин**, генеральный директор VR Concept.

«МПГУ открыт инновациям, и мы стремимся дать педагогам все необходимые знания и навыки для адаптации к постоянно изменяющемуся миру цифровых технологий. Виртуальная реальность – одна из технологий, которые точно приобретут широкое использование уже в ближайшем будущем, и для нас важно обучить преподавателей грамотному обращению с ней и приблизить тот день, когда VR станет привычным спутником образования», – говорит **Сергей Лозовенко**, директор ИФТИС МПГУ.