

## Новая версия *VR Concept* поддерживает формат *JT*, трекинг движений глаз и пользовательские библиотеки моделей

В преддверии Нового года команда *VR Concept* выпустила обновление одноименного приложения для коллективной работы с инженерными данными (*CAD/BIM*) в виртуальной реальности (*VR*). Основной упор в новом релизе сделан на работу с библиотекой моделей, поддержку глазного трекинга и новых форматов.

*VR Concept* – приложение виртуального прототипирования для коллективной работы с инженерными данными в виртуальной реальности. Разработанное на базе собственного графического движка, это приложение обладает простым и удобным пользовательским интерфейсом, что позволяет начать работу в *VR* сразу же после его установки и не требует специальных знаний в области программирования.

Поддержка большого количества форматов – одно из главных преимуществ *VR Concept*. Благодаря сотрудничеству с компанией *C3D Labs* и интеграции в систему конвертеров *C3D Converter*, была реализована поддержка форматов *JT*, *C3D*, *X\_B*, *X\_T* (*Parasolid*).

Среди новых возможностей – создание из имеющихся *3D*-моделей собственной библиотеки объектов для последующей работы с ними в среде *VR*. Загруженные в библиотеку модели можно использовать в любой момент, уже находясь в *VR*. Теперь



пользователь может создавать неограниченное количество библиотек и брать оттуда объекты прямо во время работы – например, обставляя квартиру,

можно подбирать мебель под нужные габариты комнаты, визуально сочетать все предметы в интерьере.

Важным нововведением является поддержка распознавания движения глаз человека в шлеме *HTC VIVE Pro Eye*. Глазной трекинг применяется в маркетинге при анализе потребительского поведения, а также в промышленности – например, для выяснения того, на что человек обращает внимание во время эргономической проверки объекта.

За счет оптимизации рендера в новой версии повысилась производительность при работе с большим количеством объектов. Кроме того, был обновлен интерфейс, добавлены “горячие” клавиши, появилась возможность объединять объекты в группы и работать только с ними – например, перемещать всю группу объектов вместе (что особенно актуально при работе с виртуальными прототипами, состоящими из множества мелких деталей).

“Внутри команды новую версию назвали “Хатико”, так как обновления долго ждали и клиенты, и сотрудники. Но, в отличие от грустной [японской] истории, у нашей счастливый конец”, – сказал в этой связи **Денис Захаркин**, генеральный директор *VR Concept*.

